# Bibliothèque mondiale du cheval

## **Jeunesse**

Auteur(s) : Pôle du document numérique, MRSH, Université de Caen Normandie - Marie-Laure Peretti

# Bibliothèque mondiale du cheval

Titre court	Mon premier copain des chevaux — 2007 / BALLEREAU Jean-François, 2007 / BALLEREAU Jean-François, 2007
Intitulé	Mon premier copain des chevaux / BALLEREAU Jean-François, SCHULTHESS Danièle, CLEYET-MERLE Laurence et BALICEVIK Didier
Adresse bibliographique	Toulouse, Milan, 2007
Description matérielle	Description physique : réedition (première édition 2000), avec un glossaire et un index Nombre de volumes : 1 vol.  Nombre de pages : 229 p.  Dimensions : 22,5 cm  Illustrations : avec photos, dessins
Langue(s)	Français

## Présentation du contenu

« Tu aimes les chevaux et ils t'ont toujours fait rêver. Tu voudrais mieux les comprendre, savoir t'en occuper, reconnaître les différentes races ... Tu aimerais aussi monter et faire des jeux à poney. Tu adores bien sûr les histoires qui te parlent de ton animal préféré ... Ouvre vite ton premier copain de chevaux, il te dira tout ce que tu veux savoir sur les chevaux. Et n'oublie pas qu'on ne peut vraiment aimer que ce que l'on connaît bien. » Présentation de l'éditeur (2007)

#### Notes

Notes sur la publication

Mentions de responsabilité

Auteur principal: BALLEREAU Jean-François

Illustrateur : SCHULTHESS Danièle Illustrateur : CLEYET-MERLE Laurence

Illustrateur: BALICEVIK Didier

Adresse bibliographique

Éditeur : Milan

Mention d'édition

réédition

Collection

Titre de collection : Mon premier copain

ISSN: ???

Notes sur l'exemplaire

Localisation

- École nationale d'équitation

Sources de la notice

Page 2 IFCE c12518 – 16/07/2024

# Bibliothèque mondiale du cheval

Institut français du cheval et de l'équitation

## Numérisation

## Indexation

Art, Jeunesse, Breton (BR) ; cavalier célèbre ; cheval de selle ; cheval de trait ; comportement ; cow-boy ; encyclopédie ; gardian ; harnachement ; jeux ; pansage ; poney ; soins ; zèbre

IFCE c12518 – 16/07/2024 Page 3